

Guardianes Digitales

Escaleras y Resbaladeras

Juego de Escaleras y Resbaladeras

Objetivo:

Identificar y reflexionar situaciones de riesgo y promover situaciones seguras en los entornos digitales a través de la inclusión de un juego lúdico, entre pares (estudiantes).

Público objetivo:

La metodología está dirigida a estudiantes a partir de los 10 años de edad.

Facilitadores-facilitadores:

Estudiantes a partir de los 12 años de edad, de preferencia quienes han realizado el curso MOOC de “Guardianes Digitales” disponible en la plataforma Recursos Educativos. El curso tiene una duración de 10 horas y al finalizar el proceso se incluye un certificado y tu insignia oficial. Con estos conocimientos previos pueden facilitar el juego con sus pares.

Esta actividad es liderada por las y los estudiantes con sus compañeros. El rol del profesional de los Departamentos de Consejería Estudiantil (DECE) y del docente tutor es fundamental en el acompañamiento para la coordinación de esta actividad, la organización y manejo de los grupos y del tiempo disponible.

En caso de identificar en los grupos a una o un estudiante que está atravesando una situación de riesgo psicosocial o vulneración de derechos, se debe reportar al DECE y/o a la o el docente tutor.

Duración:

Esta actividad está planificada para un tiempo de 45 minutos aproximadamente en completar el juego.

Metodología participativa:

Las metodologías participativas originan la colaboración, permite que las personas puedan apropiarse de los conocimientos generados y compartir sus opiniones en un ambiente de respeto. El aprendizaje compartido, los procesos democráticos, la toma de decisiones, la colaboración y el empoderamiento son elementos claves en esta actividad.



¿Cómo jugar?

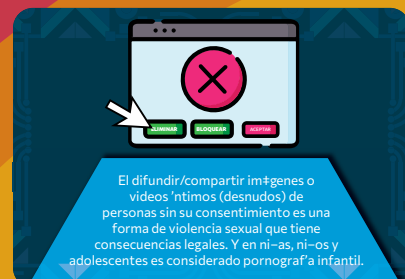
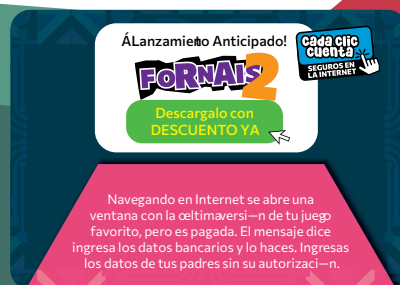
1. Puedes jugar en pareja o por turnos.
2. Escoge una ficha.
3. Coloca tu ficha en el inicio del juego.
4. Lanza el dado y avanzas al número indicado.
5. Si caes en la casilla de “Zona Segura” toma una “Tarjeta Segura”, léela en voz alta y sube por la escalera al casillero indicado.
6. Si caes en una casilla de “Zona de Riesgo”, toma una “Tarjeta de Riesgo”, léela en voz alta. La facilitación te hará una pregunta sobre la situación descrita, Debes responder y bajar por la resbaladera al casillero indicado.

7. En su versión digital tienes una ruleta que debes girar para obtener la tarjeta de zona segura o de riesgos. Léela y reflexiona con sus compañeras y compañeros.
8. El primero en llegar a la meta es el o la ganadora.

Nota: Si requieres más información sobre el uso seguro de Internet puedes inscribir en el curso Mooc de “Guardianes Digitales” y obtener tu certificado e insignia oficial.

Materiales:

1. Tablero
2. 5 fichas
3. 20 tarjetas de Zona Segura
4. 20 tarjetas de Zona de Riesgo
5. Un dado



La versión digital del juego está disponible en:

<https://view.genially.com/66902806e91450d9a45f062e/interactive-content-guardianes-digitales>